

Ханты-Мансийский автономный округ-Югра
Муниципальное образование – городской округ город Югорск
Местная общественная организация
литературно-творческое объединение г.Югорска «Элегия»

**Отчет о реализации интерактивного проекта «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!»
с марта 2019 года по декабрь 2019 года**

В 2019 году местная общественная организация литературно-творческое объединение г.Югорска «Элегия» стала победителем по итогам конкурсного отбора на предоставление грантов в форме субсидии из бюджета Ханты-Мансийского автономного округа – Югры на финансовое обеспечение затрат, связанных с оказанием общественно полезных услуг в сфере культуры государственной программы Ханты-Мансийского автономного округа – Югры «Культурное пространство» в соответствии с приказом Департамента культуры ХМАО– Югры №09-ОД-38/01-09 от 27 февраля 2019 года.

Проект «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!» получил финансовую поддержку в размере 1162085,00 рублей. Цель проекта: вовлечение подростков и молодежи в процесс продвижения книги и чтения с помощью визуальной и мультимедийной культуры, мобильных устройств, социальных сервисов и сетевого взаимодействия.

Задачи:

Развитие инноваций в городской среде через продвижение литературных символов с QR-кодами в городское визуальное пространство - размещение информационных баннеров с зашифрованными QR-кодами по теме литературы и чтения в разных районах города Югорска;

- привлечение внимания жителей и гостей города к литературе, значимым событиям и талантливым людям;
- вовлечение в проект творческих людей, писателей, художников, краеведов, журналистов;
- создание группы qr-ugorsk в vk.com.
- расширение культурного и читательского кругозора жителей города Югорска;
- организация интеллектуального досуга, ориентированного на самообразование и культурное самосовершенствование.
- формирование мотивов познавательного интереса, привлечение югорчан к чтению произведений писателей автономного округа.

Целевая аудитория: Дети, юношество, подростки и молодежь.

Интерактивный проект направлен на развитие и поддержание интереса к книге и чтению с использованием инновационных методов и технологий и реализован в пять этапов:

- QR-Арт: встречи юных художников с писателями; иллюстрирование произведений авторов Югры;
- QR-Ринг: организация и проведение цикла интеллектуальных QR-игр в форме литературного ринга для вовлечения подростков и молодежи в процесс чтения с использованием игровых, интерактивных форм;

- QR-Квест: размещение баннеров с иллюстрациями художников литературных произведений писателей Югры с QR-кодами, которые содержат различные задания и конкурсы по теме литературы и чтения. Баннеры размещены в разных районах города;
- QR-Театр: проведение одноименного конкурса в городском парке в День города Югорска. На специальных табличках размещены плакаты с зашифрованными вопросами на тему театра и книги. Ответы участники отправляли в группу социальной сети ВКонтакте «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!»;
- QR-Победа: финальные игры и награждение победителей QR-Арта, QR-Ринга, QR-Квеста, QR-Театра, а также всех активных участников проекта.

Реализация этапов интерактивного проекта «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!»

Первый этап «QR-Арт»

15 марта 2019 года дан старт интерактивному проекту «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!». В рамках первого этапа «QR-Арт» (иллюстрирование произведений авторов Югры юными художниками) в библиотечно-информационном центре состоялась встреча с писателями-передвижниками Югры: Наирой Симонян, Татьяной Юргенсон, Владимиром Волковцом. Участников творческой встречи приветствовал председатель Думы г.Югорска В.А. Климин. Писатели представили гостям творческого вечера и учащимся Детской школы искусств новую книгу – русско-армянский сборник «Северные рапсодии». В него вошли переводы стихотворений югорских поэтов на армянском языке, выполненные Наирой Симонян. В конце встречи гости подарили книги самым активным читателям, а художники презентовали авторам портреты, выполненные карандашом.

В первом этапе «QR-Арт» состоялось 10 творческих встреч художников с авторами: Людмилой Ветровой, Татьяной Степановой, членом Российского союза писателей, Павлом Павленко, Мариной Русской, Натальей Субботиной, Евгенией Малинкиной (г.Москва), Ниной Руковой, Валерием Каданцевым, членом Союза писателей России, Людмилой Сальмановой. В мероприятиях первого этапа приняло участие 200 человек.

Поэтические строки о природе, чувствах, людях дали простор фантазии и воображению детей. Словесные зарисовки, выполненные по произведениям земляков, ребята переносили на бумагу. Художественные иллюстрации послужили доказательством любви к поэзии, искусству. По итогам первого этапа работы юных художников по мотивам поэтических произведений легли в основу композиции оформления баннеров для рекламных щитов, которые были размещены на улицах города Югорска. Также был разработан настенный календарь на 2020 год «Союз литературы и искусства».

Второй этап «QR – Ринг»

Второй этап «QR-Ринг» - организация и проведение цикла интеллектуальных QR-игр в форме литературного ринга стал самым масштабным. Приняло участие 75 команд учащихся с третьего по одиннадцатый класс общеобразовательных школ г.Югорска, студенты Югорского политехнического колледжа, команды представителей учреждений. Состоялось 49 игр, в которых приняло участие 1470 человек. Каждая игра отборочного тура состояла из 20 вопросов различной сложности, зашифрованных в QR-кодах. Для увеличения количества баллов в интеллектуальном банке участников ринга организаторами

была разработана система онлайн-вопросов в социальной сети ВКонтакте (группе «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!»).

Третий этап «QR-Квест»

С 1 июня стартовал третий этап интерактивного проекта «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!» - оффлайн-квест. Задача участников – собрать команду, скачать в группе ВКонтакте «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!» и распечатать путевой лист для прохождения маршрута QR-квеста. На рекламных щитах, рекламных растяжках, размещенных в городе, клик-рамках в подземном переходе (всего их 17 шт.) – найти QR-коды, выполнить задания, ответы внести в путевой лист. Отправить фотоскан личным сообщением в группе ВКонтакте «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!». В третьем этапе «QR-Квест» приняло участие 214 человек.

Четвертый этап «QR-Театр»

В день города Югорска в городском парке горожане были приглашены принять участие в конкурсе «QR-Театр». Участниками этого интеллектуального состязания стали не только учащиеся школ города, студенты, но и молодые семьи. Вооружившись гаджетом, конкурсанты направились по увлекательному QR-маршруту.

Участники конкурса «QR-Театр», словно следопыты, находили в городском парке на красочных баннерах (всего их 30 шт.) QR-коды, сканировали их через специальное мобильное приложение, отвечали на вопросы, вносили ответы в путевые листы. Тема конкурса – Год театра в России, вопросы посвящены писателям-юбилярам и, конечно, литературе. В увлекательном конкурсе «QR-Театр» приняло участие 103 человека.

Пятый этап «QR-Победа»

В октябре состоялись финальные литературно-интеллектуальные игры на Кубок главы Югорска, в которых приняли участие победители отборочного этапа «QR-Ринга». Известно, что интеллектуальные игры развивают коммуникацию, а командная работа – критическое мышление, креативность, дают уникальную возможность весело и интересно проводить время. Условия участия в литературно-интеллектуальной игре очень простые – нужно обладать знаниями в области литературы, умением логически мыслить и хорошо понимать остальных членов команды. Финалистами конкурса все условия конкурса были соблюдены. Состязание было жарким. Азарт, воля к победе не покидали участников на протяжении всей игры. Все игроки получили массу впечатлений, положительных эмоций и заряд бодрости. 360 человек приняло участие в заключительном конкурсе.

На итоговом мероприятии «QR-Победа» прошло награждение победителей всех этапов проекта. Присутствовало - 112 человек.

Масштабный проект завершен. Но у организаторов и участников остались яркие моменты, азарт, стремление к победе. Об этом свидетельствуют многочисленные положительные отзывы, полученные в процессе реализации интерактивного проекта «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!».

Итоги реализации интерактивного проекта «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!»

1. Концепция проекта заключается в развитии интеллектуального потенциала детей и молодежи в г.Югорске посредством проведения 4 этапов проекта с использованием

- технологии QR-кодирования информации и голографических технологий при проведении серии соревнований по литературно-интеллектуальным играм для школьников и работающей молодежи города Югорска. В 71 мероприятии интерактивного проекта «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!» приняло участие 2459 человек от 9 лет до 35 лет. Исполнение целевого показателя «Количество посетителей мероприятий» по проекту составило 101%.
2. В городе Югорске размещено 47 баннеров в целях проведения этапов проекта в «QR-квест», «QR-Театр», посвященных книги и чтению (3 шт. на рекламных щитах на улицах г.Югорска, 4 шт. на зданиях учреждений г.Югорска - МБОУ «Гимназия», библиотечно-информационный центр, МБУ ДОД «Детская школа искусств», дополнительный отдел обслуживания №2 центральной городской библиотеки, 10 шт. в городском подземном переходе, 30 шт. в городском центральном парке).
3. Издан сборник «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!» в количестве 30 экз., который включает информацию об этапах проекта, фотогалерею, отзывы. Сборник распространен по муниципальным и школьным библиотекам г.Югорска.
4. На добровольное пожертвование ООО «Газпром трансгаз Югорск» издан настенный календарь на 2020 г. «Союз литературы и искусства» в количестве 95 экз. с творческими работами участников проекта, который был вручен победителям на церемонии награждения.
5. Организовано 49 интеллектуальных состязаний «QR-Ринг», организовано 10 встреч юных художников с писателями, проведены интерактивные литературные конкурсы на улицах г.Югорска «QR-Квест», «QR-Театр», 9 финальных литературно-интеллектуальных игр на Кубок главы г.Югорска в которых приняли участие победители отборочного этапа конкурса «QR-Ринг», организована церемония награждения в которой принял участие глава г.Югорска.
6. Популяризация литературы через новые интерактивные технологии - использование технологии QR-кодирования информации и голографические технологии с яркими и оригинальными эффектами 3D, которые позволили визуализировать образы литературных персонажей, придали новизну, динамичность литературно-интеллектуальным играм, надолго запомнились.
7. В реализации мероприятий проекта приняло участие 12 писателей, 1 фотограф, 2 ведущих, звукооператор, программист, 2 аниматора, 1 дизайнер, 10 художников, 2 преподавателя художественного отделения МБОУ ДОД «Детская школа искусств» - всего 33 добровольца было привлечено к организации и проведению мероприятий.
8. В СМИ опубликовано 128 статей, посвященных реализации интерактивного проекта «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!». Информация о проекте демонстрировалась в новостных сюжетах ТРК «Норд» - программа «Главный вопрос», «Новости», «Югорск ТВ» - программа «Новости».
9. Получено более 100 положительных отзывов от участников интерактивного проекта «QR-Ugorsk. Читай и побеждай!».

Отчет подготовлен

Н.В. Анкина,

секретарь МОО ЛТО г.Югорска «Элегия»,

автор, организатор проекта «QR-Ugorsk. Читай и побеждай»

8(34675)7-45-51,

ltoelegy2017@mail.ru